

# YES!

YOUTH  
EMPOWERMENT  
FOR  
SOCIAL  
INCLUSION

## INTRODUZIONE

Verein zur sozialen und beruflichen  
**VSBI e.V.**



**TUATHA**  
SOCIAL  
ENTERPRISE  
INTERNATIONAL



**PROBENS**  
Promoció i Benestar Social



STIMMULI



**cesie**  
the world is only one creature



Co-funded by  
the European Union



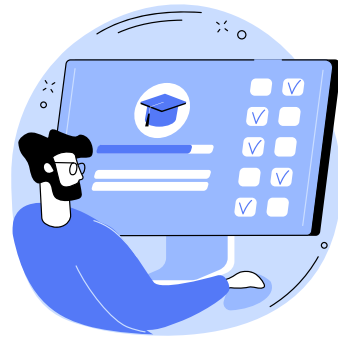
Co-funded by  
the European Union

*Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili. 2021-1-DE04-KA220-YOU-000029144*



© 2022-2024. Quest'opera è distribuita con licenza CC BY-NC-SA 4.0

# Introduzione



Lo scopo principale del progetto consiste nel coinvolgere le e i giovani in attività stimolanti che migliorino le loro capacità e la loro immaginazione e visione del mondo, nonché il ruolo che possono svolgere al suo interno. Allo stesso tempo, il progetto mira a dotare le e i giovani di nuove competenze e conoscenze e a offrire loro l'opportunità di realizzare un cambiamento reale, appropriarsi del capitale sociale che generano e iniziare a comprendere il valore delle loro stesse idee.

Per maggiore informazioni si invita a visitare il [sito Internet del progetto](#).

L'obiettivo di questo programma è quello di offrire dei moduli formativi che permettano alle e ai giovani di diventare cittadine e cittadini attivi e di sfruttare il loro potenziale e le loro idee per un futuro migliore, generando delle soluzioni creative a problemi di natura sociale.

Verranno dotati delle conoscenze, competenze, valori e stimoli necessari per assumersi la responsabilità nel contesto della loro realtà locale, nazionale e globale e per impegnarsi attivamente per offrire il proprio contributo.

Lo sviluppo dei materiali formativi e del modello consolidato consentirà di integrare facilmente l'idea di YES-SI nelle organizzazioni che si occupano di animazione socioeducativa. Questi risultati consentiranno alle animatrici e agli animatori socioeducativi di migliorare le proprie competenze e conoscenze nell'offerta di opportunità di empowerment individuali e collettive più innovative ed efficaci.

La risorsa si basa sulla [Metodologia di empowerment giovanile per l'inclusione sociale](#).

Al fine di sviluppare questo programma, il partenariato di YES-SI ha condotto dei laboratori in Grecia, Italia, Germania e Spagna.

In occasione dei laboratori di co-progettazione, le animatrici e gli animatori socioeducativi insieme alle educatrici e agli educatori hanno avuto l'occasione di condividere esperienze e di creare il quadro di riferimento e i contenuti centrali dei moduli di formazione. Il programma di formazione è stato, dunque, adattato in base ai loro contributi.



Il gruppo di riferimento del programma di formazione è rappresentato da operatrici e operatori presso ONG, formatrici e formatori, nonché animatrici e animatori socioeducativi, affinché utilizzino la risorsa con le e i giovani con cui lavorano.

L'approccio didattico si basa sulla metodologia dell'educazione non formale e sull'uso di una varietà di metodi interattivi: gruppi di lavoro e attività in gruppi più piccoli, sessioni incentrate sulla risoluzione dei problemi, esercizi per promuovere le dinamiche di gruppo, processi di brainstorming e attività di presentazione.

Il programma si articola in 4 moduli. Ogni modulo ha una durata approssimativa di 3 ore, per una durata totale del programma di 12 ore.

Ciascun modulo contiene una sezione teorica e due diverse attività ispirate all'educazione non formale. Le attività possono essere svolte in presenza, ma è possibile anche un loro adattamento al formato online, per cui sono previste delle indicazioni specifiche per docenti, facilitatrici e facilitatori.

Ogni modulo presenta, inoltre, al suo interno delle buone pratiche e delle risorse per facilitare l'organizzazione delle attività nella comunità.

Titoli dei moduli

## 1 Risorse interne ed esterne

In questo modulo viene offerta alla o al giovane l'occasione di esplorare le esigenze della propria comunità locale. In questo modo imparerà a riflettere sul potenziale della comunità e sui relativi problemi e, alla luce di queste considerazioni, a individuare le opportune soluzioni.

## 2 Leadership giovanile per il cambiamento sociale

Questo modulo mira ad aumentare la leadership personale e collettiva.

Attraverso il lavoro svolto nel modulo precedente, la o il giovane continuerà a contribuire allo sviluppo della propria comunità locale al fine di promuovere soluzioni efficaci a problemi rilevanti, quali ingiustizie e disuguaglianze sociali.

Le e i giovani lavoreranno nei Makerspace locali per progettare il prototipo di un prodotto o servizio che svilupperanno con il gruppo di persone a cui intendo offrire il proprio aiuto.

## 3 Attivismo digitale giovanile

Il modulo intende migliorare la capacità delle e dei giovani attivisti di utilizzare Internet, i social media e altri strumenti digitali (ad es., strumenti per creare petizioni online) per organizzare degli eventi online, fare lobbying e promuovere delle raccolte fondi per sostenere i loro progetti definiti nel corso dei moduli precedenti.



# 4

## Realizzazione i cambiamenti

Questo modulo mira a supportare e sviluppare ulteriormente le idee delle e dei giovani mettendole in pratica attraverso piani d'azione strutturati.

La sperimentazione dei moduli di formazione avverrà nel corso dell'attuazione dei Laboratori per attrici e attori di cambiamento in ciascun paese partner .

Infine, è prevista la traduzione in inglese, tedesco, greco, italiano e spagnolo dei moduli formativi di YES-SI per garantirne la massima visibilità e accessibilità.

